

TEATTERIKISSAN KOTISEIKKAILU

Osa 2: Roolihahmo

Tehtävät tulostettavassa muodossa

ROOLIAHMON KENGISSÄ

Valitse sinua eniten kiinnostanut kävelyistä syntynyt hahmo.

Kirjoita muistiin miten valitsemasi hahmosi liikkuu ja puhuu!

ROOLIAHMON SALAT

Mieti kävelyharjoituksilla luomaasi hahmoa ja vastaa kysymyksiin:

Roolihahmon nimi:

Ihminen/eläin/joku muu:

Ikä:

Sukupuoli/ei sukupuolta:

Ruumiinrakenne:

Missä hän asuu:

Millainen hänen kotinsa on:

Millainen ääni hänellä on:

Mistä hän pitää:

Mitä hän inhoaa:

Mikä on hänen lempiväriensä:

Mikä on hänen lempiharrastuksensa:

Mikä saa hänet rentoutuneeksi:

Mikä saa hänet pelkäämään:

Mikä on sana/lause mitä hän aina toistaa:

Mikä on hänen suurin salaisuutensa:

Mitä hahmosi ajattelee taikuudesta:

TAIKAMETSÄN MURATTIMUURILLA

Hahmot ja asennot ovat sekaisin. Kokeile tehdä asennot yksi kerrallaan ohjeiden mukaan ja mieti aina mille hahmolle se sopisi.

Yhdistä sopiva numero ja kirjain keskenään.

ASENTO		HAHMO
Jalat haralleen, nojaa eteen, nosta kädet ylös pään päälle ja avaa sormet leveäksi, venytä naamaasi ja pidä matalan torven ääntä.	1	A MENNINKÄINEN
Seiso jalat yhdessä, hyvin ryhdikkäänä, kaula pitkänä, kohota oikeaa kättäsi ylös ja pitele sormiesi välissä jotain. Ravistele kohotettua kättäsi ja mumise ihmeellisiä sanoja peräkkäin.	2	B VELHO
Seiso jalat harallaan, kädet tiiviisti kehossa kiinni. Pidä silmäsi pyöreinä, niin suurina kuin saat. Avaa suusi ammolleen, huoju ja huuda hu-huuu-hu-huu.	3	C KUMMITUS
Mene kyykkyyyn, pistä kätesi lantiolle, vaapu. Rutista naamasi rusinalle, maiskuttele ja höröttele nauraen. Röyhtäile ja näytä kieltä.	4	D HIRVI(Ö)